

TELECHARGEZ !

BON PLAN

Le chargement à distance de logiciels, ça existe, ça ? Pour les micros familiaux ? Eh oui, c'est nouveau, c'est sur le serveur HG de l'HHHHebdo et c'est tout de suite !

TELOCHE

Pour ses 15 ans, le Ciné-club s'offre un Renoir; le Carrosse d'or. Page 31.

CINOCHE

De Niro sauve la "Mission" du naufrage ! Page 2.

MUSIQUE

Le Salon de la zizque: comme si vous y étiez. Page 19.

INFO BD

La prose de Milou, le seul qui fasse VRAIMENT chier les auteurs de BDI Page 21.

CONCOURS PERMANENT

2 bâtons et un voyage en Californie avec bobonne? Facile! Page 22.

BIDOUILLE GRENOUILLE

Enter et damnation, mais c'est une rubrique pirate, ça ? Meuh non, c'est légal, mon Général. Page 13.

DEULIGNES

Les faînésants sont en page 11.

FORMATION ASSEMBLEUR

Les amateurs éclairés vous attendent page 30.

C'EST NOUVEAU,

ÇA VIENT DE SORTIR
L'actualité de la micro-informatique.
Voir pages 9,10,11.



Des centaines de softs gratos, ça vous tente ? Il suffit d'un câble, d'un logiciel et d'un minitel !

Voir page 12

FNAC : Deux poids, Deux mesures.

Selon que vous soyez beau fonctionnaire ou vilain adhérent, la FNAC vous réserve de belles surprises sur ses "prix les plus bas".

Voir page 12



DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR :

AMSTRAD • APPLE IIe ET IIc • CANON X07 •

COMMODORE 64 ET COMMODORE VIC 20 • EXELVISION EXL 100 •

MSX et compatibles • ORIC 1 ET ATMOS • SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM •

TEXAS TI99/4A • THOMSON T07, T07/70 ET M05 •

CLUB HEBDOGICIEL

ATARI ST :

APL 68000 A PRIX

CASSÉ !

Voir page 16

C'EST DÉJÀ NOËL...

Aux aires nostalgiques et aux amateurs de kitch hilarant, TEX ET LE SEIGNEUR DES ARBRES est le digne fils cinématographique des Blake, Zemble et autre Mustang, ces micro-albums d'aventures "western" où le héros est beau et fort mais vaguement ingrat. Un pur régal pour les plus parents d'entre nous, un passa-temps destiné pour les autres. En complément à la sortie de Tex, les Films L'Éclair nous offrent une plus de mini-albums Mustang ou Zemble. Commandez-les (1,2, 3 ou plus) à tout prix. Ça va y HHHéheo ça vous les évanera tissa. Appetez-moi papa Noël, ça me fera plaisir.

Jacq

LA MISSION

de Roland JOFFE

avec Robert DE NIRO (Mendoza), Jeremy IRONS (Bahr), Ray Mc ANALLY (Afsharian) et Aidan GUNN (Felipe)

11/20

La Mission a obtenu le Palmes d'Or au dernier Festival de Cannes. C'est au moi, je considère que cette Palme est due plus à des contingences "diplomatiques" qu'à la qualité du film. Il est donc grand temps d'examiner ce grive super-ages en détail...
Prmo : **La Mission** est magnifique, esthétiquement parfait. Images somptueuses (dûes à Chris Meneses pour ce "La Doctrineur", le précédent film de Roland Joffé), quoiqu'un peu "soft", brochantesques à souhait. Une photo pro-

che de "La Forêt d'éméraude" ou de "Gruyère", les cris des toucans mut. La jungle sud-américaine se voit au mieux. Les Jésuites ont à nuquer leur vie pour atteindre le village des Guarani, en escaladent une extraordinaire falaise, l'envoyé du Pape qui arrive un peu plus tard n'aura que quelques ridicules coups de rampe à donner pour le même résultat !
 Le film est vu en relief, fier, ou souffrir et peurt (en scénario est de Robert Bolt, auteur du "Docteur Jivago" et de "L'ambassadeur d'Arabie"), mais n'affaire, que très rarement des objectifs. Comme d'habitude, c'est Robert De Niro qui souffre cette énorme machine glacée de son genre : immode en escavagnat, pily-bé l'ords, si nous transporté de ses yeux va-luciné, de ce regard terrible et désespéré qu'il caractérise !

La cinéme et le grand spectacle se débaït depuis toujours entre la nécessité du drame (on districque à 100 mètres les nos des méchants) et l'ambition du message sous-jacent. La Déclaration est, pour moi, un modèle de rebalage sur des lieux plats. Pour **La Mission** Joffé a joué et perdu. Sous son embausse-cadeau magistral (à De Niro escavagant le falesie avec son lar-



rière ?) ou carnement obéies (les Indes nous sont aussi "bros sauveages" que les Indes dans "Out of Africa").
 La cinéme et le grand spectacle se débaït depuis toujours entre la nécessité du drame (on districque à 100 mètres les nos des méchants) et l'ambition du message sous-jacent. La Déclaration est, pour moi, un modèle de rebalage sur des lieux plats. Pour **La Mission** Joffé a joué et perdu. Sous son embausse-cadeau magistral (à De Niro escavagant le falesie avec son lar-

deau de pénitence !), le film est tout en jeu-sambiens ; l'énigme est dénoncée trop vite, le sacrifice des Jésuites trop immédiat, la politique trop grossière. L'Épople de Mendoza, et escavagiste, reconverré péuate, prêt à mourir pour la liberté des Indiens est trahie ("noche" grand jeu, sans considération pour la subtilité qui sont réellement l'histoire. Du cinéma bien heuré, tendre et distablement pur pour ne pas nous faire douter qu'il s'a sincérité.)

FANTASIA

Dessin animé de Walt Disney

Toute œuvre digne de ce nom comprend un chef-d'œuvre musical. Pour Walt Disney, ça aura été Fantasia I sorti en 1940



sous les acclamations des critiques, le film est toujours passé à côté du public. Et c'est bien vrai que c'est la seule incarnation des studios Disney dans un cinéma moyen "joculos". Loin des contes de fées, des "goodies" historis en quinquies, des aventures romancobologiques de petites souris carmisseuses, Fantasia est un hymne à la création. C'est par l'art. Une fois par vertige !

Fantasia est l'ad d'un successeur de mo-couxts classiques sur lesquels Disney est cod, ont fait vagonner leur étonnante imagination. Ici, un combat de dinosaures sur "le sacre du printemps" de Stravinsky, un Mickey, magicien en herbe dans "L'Apprenti sorcier" de Paul Dukas, il y a hippopotame en lulu dans "La Ronda des heures" d'Alexandre Ponchielli. Tout est hilarant, surprenant ou étrange, tout est suffisamment déléant pour être au moins fascinant.

C s'appelle alors un moment magique. Félicie prend j'aimerais lui dire "Daddy stéréo. Le pied complet, pour être très, très clait ! Vu"

HOUSE

de Stephen C.MINER

13/20

avec William KATT (Roger Cobb), George WENDT (Jimmy) et Richard MOLL (Big Ben)

Ames sensibles, plaignez-vous d'urgence : les méchantes habéleses sont de retour, puissantes, hargneuses à souhait... et terriblement mérieures !
 Roger Cobb, écrivain spécialisé dans les romans d'horreur, est complètement déboulonné depuis que son fils a disparu, alors qu'il était en visite dans la superbe maison de sa tante. Le tainté, qui on du folie, ou la bon goût de sa pendre, ce qui permet au brave Roger d'hélifier de la baraque et de y emménager, croyant que cette "fantastique" demeure lui rendra l'inspiration ! Évidemment les éléments "domeuseux" (ouïls, psychon empaillé) ne tardent pas à se déchaîner contre lui. Prezi à petit le délate à installé, alors que s'entremet de plus en plus le roman qu'écrit Cobb (le Vieux sans l'le Vieux) et les apparitions bofqueuses !
 Cobb ve alors se rendre compte que le poids de la maison s'appuie sur sa pro-



pas peurs et sur un vieux sentiment de culpabilité, rapporté de la guerre, et que je n'aurais pas l'occurrence de vous démolir !
 Contrairement à ce que vous imaginez, armée à ce point de ma critique, "House" ne s'a passé jamais si sérieux. L'homme mâle n'est pas de mise et les trouilles hilitantes abondent (des monstres en pelotes gonflables, je vous des pas 1) sans jamais faire battre la tension égaie. House se voit une petite chose symbolique, souvent délé, qui rappelle le "Vampiro", avec une arde d'empire" du début d'écriture. Mélanie est éternel, représente la mise en scène (vrai dais d'opérette)... et même manège d'ambition. Pour quelques auteurs troides en toute tranquillité.

L'AFFAIRE CHELSEA DARDON

d'Ivan REITMAN

15/20

avec Robert REDFORD (Tom Logan), Debra WINGER (Laura Kelly), Deryl HANNAH (Chelsea Dardon), Brian DENNYHAY (Cavanaugh) et Terence STAMM (Peter Act)

Acte 1 : 1950, on fête les 8 ans de Chelsea Dardon, son papa, peintre en pleine cime (hors loi) se vendent deux à deux chér), lui offre un portrait de elle. Le tito se termine, on couche la petite... et, on pleure mal. Victor Telf, un ami de son père et pré-éditeur d'une sublime galérie d'art, s'écroule de son lit. L'immuable est en feu, les enfants se débattent et Chelsea voit son père mourir.

Acte 2 : 1958, Chelsea Dardon est accusée d'étre la prédatrice Washam pendant les 8 ans, s'avoir essayé de voler un tableau de son père qu'il possédait. Chelsea, quant à elle, affirme que cette table est celle que lui avait offert son père pour ses huit ans. Le mystère s'épauque quand le tableau disparaît.
 Chelsea est défendue par Laura Kelly, une jeune avocate début le sport favori est de battre les pieds dans le... et l'étatage le substitut du Procureur, le redoutable Tom Logan. Celui-ci est une véritable machine, le ou cou d'ambit qui fait balancer un jury d'essais, du reinterne "indivestible" qui fait douter le jury d'essais innocents.
 Pour des raisons confuses, et trop longues à exposer, Logan ve Chelsea (mais Laura), chute avec la résistante (mais lâche) Chelsea.



VITE FAIT BIEN FAIT

WELLS IN VIENNA (A.F. McCOTT). 1920. Miel 120. l'ère emanaime décroce ce qu'il reste de nazis en Alsace (clai, les peys qui m'i va nultri, le venant). Parle les St. Freddy et Adler sont dou socialement motivés : les deux sont juifs, le premier de Vienne, le second de Berlin. Parle les St. Freddy et Adler sont dou socialement motivés : les deux sont juifs, le premier de Vienne, le second de Berlin. Parle les St. Freddy et Adler sont dou socialement motivés : les deux sont juifs, le premier de Vienne, le second de Berlin. Parle les St. Freddy et Adler sont dou socialement motivés : les deux sont juifs, le premier de Vienne, le second de Berlin.

A partir de là, l'enchaînement se fait classique : les méchants meurent les uns après les autres, les innocents ne le sont pas vraiment, et il pouvo vu tout faire pour empêcher Logan et Kelly d'emmener. Comme ailleurs (ou ça, où ça ?), la police et la justice des États-Unis sont les plus belles du monde embrouille éculée mais toujours bonnard pour raisonner l'énigme...

Les situations exploitées s'accroissent les cadavres avant la suite duver paradiso au fut à mesure de la découvert. L'entière de la partie d'ennemi. H'auteur met les reproches à faire au nouveau film et leur permit de faire face, d'enfler le danger sans complexe. Pour en triompher sa maîtrise de toute vraisemblance !
 Il me faudrait à ailleurs toute ma page pour exposer les reproches à faire au nouveau film d'Ivan Reitman (après "Ghostbusters") : académisme, "filmisme" à l'excès, personnages improbables, sans locaux matériels. En clair, le catalogue normal des critiques à formuler à une "comédie dramatique" qu'elle soit américaine ou française. Mais tout cela n'a pas trop d'importance si on marche avec les héros... Or, on est court. On suit nos deux (futurs) tourmente dans leurs implémes, on tombe dans des milliers de pages, on se casse la figure avec eux, on repart, on reboute. Et on souffre à l'arrivée, contents pour eux et, tout nous, d'avoir plané un bon moment. Deryl Hannah est somptueuse en grâce Mélanie légendement. Redford tourne un peu comme dans "Le Fugitif" et "Out of Africa"..., et l'effolante Debra Winger découvre l'écran de sa classe monumentale, dans l'heure, tendre et distablement fleur. A coup sûr, c'est elle qui a inventé l'œil bleui. Ça y est, j'ai encores couru...

sans se bouler le nez. Dans Tarot, adapté des "Amnésies électives" de Gorch, Rudolf Thome définité roidement les ressorts des mémoires (à l'étranger qui est un tel couple, rupture scénarée par l'implosion de corps étrangérés. Elle, Charlotte, ve cache une amérie violence intérieure. La seule suffisamment accrée pour faire réellement mal.

TAROT de Rudolf Thome. 14/20. La liberté dans le couple, ça vaut de quelque chose ? L'ennui qui s'installe, doucement mais sûrement, dans un couple qui a beaucoup luté pour que chacun garde son indépendance... mais en sacrificiant tout humour, toute la tête de ceux qui s'aime

AMSYNTHÉ

VOICI UN TOUR DE MAGIE
COMME VOUS N'EN AVEZ
JAMAIS VU!



AMSTRAD

TROP DE
PRECAUTIONS
NUIT D'INSOMNIE

La magie de la musique par la grâce d'un processeur sonore... et le boucan de mème.

Francisco DOS REIS

**SERVEUR
HEDBOGICILE**
3615 + HG
PLUS ENVOI

SUITE DU N° 154

```
1140 DRAM 0 -0 DRAM 500.0 DRAM
0.0
1150 HOP 0 -0
1228 DRAM -4 -4 DRAM -500.0 DRAM
R -4
1170 HOP 4 -4
1240 DRAM 16 -6 DRAM 400.0 DRAM
16.6
1150 DRAM -16 -6
1200 DRAM 0 -50 DRAM -400.0 DRAM
0.0
1210 HOP 0 -60
1228 DRAM -4 -4 DRAM -500.0 DRAM
4.0 DRAM -4.1 DRAM -6.0
1230 HOP 10 -4
1240 DRAM 0 -60 DRAM -400.0 DRAM
0.0
1250 HOP 0 -6
1260 DRAM 4 -4 DRAM 400.0 DRAM
4.4
1270 LOOTE 10.21 PRINT "Locali
de section musicale et sonore"
1280
1290
1300 + AFFICHAGE DES DEUX PORTES
1310
1320
1330
1340
1350
1360
1370
1380
1390
1400
1410
1420
1430
1440
1450
1460
1470
1480
1490
1500
```

LISTING 3

```
10 1.2,3,4,5 triple hauteur doub
le ton
20 FOR #=1 TO 5 FOR #=1 TO 3
30 FOR #=1 TO 3 READ # PRINT CHR#
# PRINT NEXT PRINT NEXT
40 DATA 134,156,32,32,149,32,32,14
9,32
50 DATA 150,154,156,150,154,153,14
7,154,159
60 DATA 150,154,156,32,146,157,147
60,154,153
70 DATA 149,32,32,147,159,152,32,1
49,32
80 DATA 150,154,156,147,154,156,14
7,154,153
```

LISTING

```
10 *****
20 # A R S Y N T H E V I . 0
30 #
40 # PAR DOS REIS F.
50 #
60 #
70 *****
80 #
90 #
100 #
110 #
120 #
130 #
140 #
150 #
160 #
170 #
180 #
190 #
200 #
210 #
220 #
230 #
240 #
250 #
260 #
270 #
280 #
290 #
300 #
310 #
320 #
330 #
340 #
350 #
360 #
370 #
380 #
390 #
400 #
410 #
420 #
430 #
440 #
450 #
460 #
470 #
480 #
490 #
500 #
510 #
520 #
530 #
540 #
550 #
560 #
570 #
580 #
590 #
600 #
610 #
620 #
630 #
640 #
650 #
660 #
670 #
680 #
690 #
700 #
710 #
720 #
730 #
740 #
750 #
760 #
770 #
780 #
790 #
800 #
810 #
820 #
830 #
840 #
850 #
860 #
870 #
880 #
890 #
900 #
910 #
920 #
930 #
940 #
950 #
960 #
970 #
980 #
990 #
```

```
320
330 " VALEURS D'INITIALISATION
335 " POUR LES DIFFERENTES OCTAVES
340 "
350 DATA 1911,1703,1517,1432,1276,
1136,1012,9822,3405,3094,2869,2551
360
370 DATA 470,426,379,356,319,284,2,
50,256,851,756,716,636,568,506
380 DATA 119,186,95,89,88,71,63,23
9,210,190,179,159,142,127
390 DATA 30,27,24,22,20,18,16,66,5
3,45,40,36,32
390
400
410
420
430
440
450
460
470
480
490
500
510
520
530
540
550
560
570
580
590
600
610
620
630
640
650
660
670
680
690
700
710
720
730
740
750
760
770
780
790
800
810
820
830
840
850
860
870
880
890
900
910
920
930
940
950
960
970
980
990
```

```
1130 #P#R#C#0.#
1140 IF #=# THEN OP #=# THEN GOTO
1240
1150 LOOTE 004.17#V2
1160 IF #P#C#(1/2) THEN #=# THEN #
" ELSE PRINT CHR#143
1170 IF #INEY2# THEN #=#-1 PRINT #
1180 IF #INEY# THEN #=#+1 IF #
1190 LOOTE 7.13 PPINT dur#R
1200 GOTO 1030
1210
1220
1230
1240
1250
1260
1270
1280
1290
1300
1310
1320
1330
1340
1350
1360
1370
1380
1390
1400
1410
1420
1430
1440
1450
1460
1470
1480
1490
1500
1510
1520
1530
1540
1550
1560
1570
1580
1590
1600
1610
1620
1630
1640
1650
1660
1670
1680
1690
1700
1710
1720
1730
1740
1750
1760
1770
1780
1790
1800
1810
1820
1830
1840
1850
1860
1870
1880
1890
1900
1910
1920
1930
1940
1950
1960
1970
1980
1990
```

```
1850 GOTO 1860
1860 *****
1870 #
1880 #
1890 #
1900 #
1910 #
1920 #
1930 #
1940 #
1950 #
1960 #
1970 #
1980 #
1990 #
2000 #
2010 #
2020 #
2030 #
2040 #
2050 #
2060 #
2070 #
2080 #
2090 #
2100 #
2110 #
2120 #
2130 #
2140 #
2150 #
2160 #
2170 #
2180 #
2190 #
2200 #
2210 #
2220 #
2230 #
2240 #
2250 #
2260 #
2270 #
2280 #
2290 #
2300 #
2310 #
2320 #
2330 #
2340 #
2350 #
2360 #
2370 #
2380 #
2390 #
2400 #
2410 #
2420 #
2430 #
2440 #
2450 #
2460 #
2470 #
2480 #
2490 #
2500 #
2510 #
2520 #
2530 #
2540 #
2550 #
2560 #
2570 #
2580 #
2590 #
2600 #
2610 #
2620 #
2630 #
2640 #
2650 #
2660 #
2670 #
2680 #
2690 #
2700 #
2710 #
2720 #
2730 #
2740 #
2750 #
2760 #
2770 #
2780 #
2790 #
2800 #
2810 #
2820 #
2830 #
2840 #
2850 #
2860 #
2870 #
2880 #
2890 #
2900 #
2910 #
2920 #
2930 #
2940 #
2950 #
2960 #
2970 #
2980 #
2990 #
3000 #
3010 #
3020 #
3030 #
3040 #
3050 #
3060 #
3070 #
3080 #
3090 #
3100 #
3110 #
3120 #
3130 #
3140 #
3150 #
3160 #
3170 #
3180 #
3190 #
3200 #
3210 #
3220 #
3230 #
3240 #
3250 #
3260 #
3270 #
3280 #
3290 #
3300 #
3310 #
3320 #
3330 #
3340 #
3350 #
3360 #
3370 #
3380 #
3390 #
3400 #
3410 #
3420 #
3430 #
3440 #
3450 #
3460 #
3470 #
3480 #
3490 #
3500 #
3510 #
3520 #
3530 #
3540 #
3550 #
3560 #
3570 #
3580 #
3590 #
3600 #
3610 #
3620 #
3630 #
3640 #
3650 #
3660 #
3670 #
3680 #
3690 #
3700 #
3710 #
3720 #
3730 #
3740 #
3750 #
3760 #
3770 #
3780 #
3790 #
3800 #
3810 #
3820 #
3830 #
3840 #
3850 #
3860 #
3870 #
3880 #
3890 #
3900 #
3910 #
3920 #
3930 #
3940 #
3950 #
3960 #
3970 #
3980 #
3990 #
4000 #
4010 #
4020 #
4030 #
4040 #
4050 #
4060 #
4070 #
4080 #
4090 #
4100 #
4110 #
4120 #
4130 #
4140 #
4150 #
4160 #
4170 #
4180 #
4190 #
4200 #
4210 #
4220 #
4230 #
4240 #
4250 #
4260 #
4270 #
4280 #
4290 #
4300 #
4310 #
4320 #
4330 #
4340 #
4350 #
4360 #
4370 #
4380 #
4390 #
4400 #
4410 #
4420 #
4430 #
4440 #
4450 #
4460 #
4470 #
4480 #
4490 #
4500 #
4510 #
4520 #
4530 #
4540 #
4550 #
4560 #
4570 #
4580 #
4590 #
4600 #
4610 #
4620 #
4630 #
4640 #
4650 #
4660 #
4670 #
4680 #
4690 #
4700 #
4710 #
4720 #
4730 #
4740 #
4750 #
4760 #
4770 #
4780 #
4790 #
4800 #
4810 #
4820 #
4830 #
4840 #
4850 #
4860 #
4870 #
4880 #
4890 #
4900 #
4910 #
4920 #
4930 #
4940 #
4950 #
4960 #
4970 #
4980 #
4990 #
5000 #
```


SR YANN

SERVEUR
HÉRODICIÉL
3615 + HG
PLUS ENVOI

Preux chevalier, vous avez sans vous soucier de l'anachronisme recréé votre lieu désiré contre l'air mongolifère, pour voler au secours de la princesse MEREIA prisonnière d'un funeste chateâu...

Laurent RUDOL

MODE D'EMPLEI

Ce programme sympathique tourne sur MSX 3K ou avec son joystick. Si la saisie est en une pou délicate, le résultat en vaut la peine. Tout d'abord "à part" sur une cassette de travail les listings (2 minutes de caractères), 3 définitions des caractères (machine) et 5 (musique et décor). Sauvegardez sur une cassette dédiée les listings 1 (réglés et présentations). Chargez et lancez successivement les listings 2 et 3. Puis effectuez à la suite du listing 1 le sauvegarde suivante: BSAVE "YANN",#AHAS00,HB006

LISTING 1

```
100 #####
110 #
120 # Laurent RUDOL
130 #
140 # présente
150 #
160 #
170 #
180 # sur Canon V-20 MSX
190 #
200 #####
210 #####
220 #####
230 #####
240 #####
250 #####
260 #####
270 #####
280 #####
290 #####
300 #####
310 #####
320 #####
330 #####
340 #####
350 #####
360 #####
370 #####
380 #####
390 #####
400 #####
410 #####
420 #####
430 #####
440 #####
450 #####
460 #####
470 #####
480 #####
490 #####
500 #####
510 #####
520 #####
530 #####
540 #####
550 #####
560 #####
570 #####
580 #####
590 #####
600 #####
610 #####
620 #####
630 #####
640 #####
650 #####
660 #####
670 #####
680 #####
690 #####
700 #####
710 #####
720 #####
730 #####
740 #####
750 #####
760 #####
770 #####
780 #####
790 #####
800 #####
810 #####
820 #####
830 #####
840 #####
850 #####
860 #####
870 #####
880 #####
890 #####
900 #####
910 #####
920 #####
930 #####
940 #####
950 #####
960 #####
970 #####
980 #####
990 #####
```

Chargez ensuite et lancez successivement les listings 4 et 5 (en ce qui concerne ce menu, vous assisterez à l'affichage des caractères qui composent les différents décors, c'est normal) et effectuez à la suite de YANN! le sauvegarde suivante: BSAVE "YANN",#AHB006,10A. Sauvegardez enfin à la suite de YANN le listing 6 (programme principal) par CSAVE "YANN".

Pour jouer, chargez et lancez le premier programme, effectuez le fin de chargement des trois autres (un peu long si est vrai), puis lancez le nouveau. Sachez que vous pouvez répondre pas à pas aux questions du menu, ou bien "globalement" par appui sur F1 (selection standard, programme par l'utilisateur) ou F2 (langage).

Note: lors de la saisie des caractères graphiques, sachez que les caractères "pleins" sont des CHR\$19) ou d'échappement par GRAPHIP A. signifier l'apparence insolite des "h" minuscules à proximité de cas demars.

LISTING 2

```
1000 #####
1010 #
1020 #
1030 #
1040 # sur Canon V-20 MSX
1050 #
1060 #####
1070 #####
1080 #####
1090 #####
1100 #####
1110 #####
1120 #####
1130 #####
1140 #####
1150 #####
1160 #####
1170 #####
1180 #####
1190 #####
1200 #####
1210 #####
1220 #####
1230 #####
1240 #####
1250 #####
1260 #####
1270 #####
1280 #####
1290 #####
1300 #####
1310 #####
1320 #####
1330 #####
1340 #####
1350 #####
1360 #####
1370 #####
1380 #####
1390 #####
1400 #####
1410 #####
1420 #####
1430 #####
1440 #####
1450 #####
1460 #####
1470 #####
1480 #####
1490 #####
1500 #####
1510 #####
1520 #####
1530 #####
1540 #####
1550 #####
1560 #####
1570 #####
1580 #####
1590 #####
1600 #####
1610 #####
1620 #####
1630 #####
1640 #####
1650 #####
1660 #####
1670 #####
1680 #####
1690 #####
1700 #####
1710 #####
1720 #####
1730 #####
1740 #####
1750 #####
1760 #####
1770 #####
1780 #####
1790 #####
1800 #####
1810 #####
1820 #####
1830 #####
1840 #####
1850 #####
1860 #####
1870 #####
1880 #####
1890 #####
1900 #####
1910 #####
1920 #####
1930 #####
1940 #####
1950 #####
1960 #####
1970 #####
1980 #####
1990 #####
```



PLAINE D'ARGENT GUERIT A L'ALCOOL

```
2000 #####
2010 #
2020 #
2030 #
2040 #
2050 #
2060 #
2070 #
2080 #
2090 #
2100 #
2110 #
2120 #
2130 #
2140 #
2150 #
2160 #
2170 #
2180 #
2190 #
2200 #
2210 #
2220 #
2230 #
2240 #
2250 #
2260 #
2270 #
2280 #
2290 #
2300 #
2310 #
2320 #
2330 #
2340 #
2350 #
2360 #
2370 #
2380 #
2390 #
2400 #
2410 #
2420 #
2430 #
2440 #
2450 #
2460 #
2470 #
2480 #
2490 #
2500 #
2510 #
2520 #
2530 #
2540 #
2550 #
2560 #
2570 #
2580 #
2590 #
2600 #
2610 #
2620 #
2630 #
2640 #
2650 #
2660 #
2670 #
2680 #
2690 #
2700 #
2710 #
2720 #
2730 #
2740 #
2750 #
2760 #
2770 #
2780 #
2790 #
2800 #
2810 #
2820 #
2830 #
2840 #
2850 #
2860 #
2870 #
2880 #
2890 #
2900 #
2910 #
2920 #
2930 #
2940 #
2950 #
2960 #
2970 #
2980 #
2990 #
```

A SUIVRE...

CARPATHIANS 1879 EXELVISION EXL 100

ESPRIT, ES-TV CA?

UN HOMME
AUBERT VAUT
DEUX BOUCHES
A NOURIR



VOUS ÊTES BRANCHÉS
SUR UN REPONDEUR
ENREGISTREUR!
LAISSEZ-MOI UN
MESSAGE AU BIP
SONORE:
Biiiiiiiiiiiiiiip

En l'an de grâce 1879, votre manoir situé dans la sinistre région des Carpathes, reçut comme il se doit la visite d'un redoutable revenant...
Jean-Luc et Frédéric FARGES

SUITE DU N° 154

```

476 CALL COLOR "08BL"
478 LOCATE (8,13):PRINT "00PPT1100NHS"
480 FOR I=13 TO 26
482 CALL COLOR "08BY"
484 LOCATE (4,1):PRINT CHR$(4) CALL POKE(259,132,130)
490 NEXT CALL POKE(259,45) CALL SPEECH "L", "ALP19"
495 NEW=NEW$+"BOULOURS"
499 CALL COLOR "08BY"
499 LOCATE (9,11)
504 PRINT NEW
505 CALL COLOR "08HE"
509 LOCATE (9,11)
510 PRINT NEW
516 CALL COLOR "08GN"
516 LOCATE (12,15)
518 PRINT "IN"
518 CALL COLOR "08WH"
518 LOCATE (13,15)
520 PRINT "ON JOUEUR"
522 GOTO 536
524 CALL COLOR "08GN"
526 LOCATE (12,14)
529 PRINT "DEUX JOUEURS"
530 CALL COLOR "08BY"
535 LOCATE (13,14)
534 PRINT "DEUX JOUEURS"
536 PRASE 3
538 FOR I=8 TO 13
540 CALL COLOR "08BY"
542 LOCATE (1,2)
544 PRINT RPT$( " ",38)
546 NEXT
548 CW I>="L":CW2>="CL":CW3>="BL"
550 OP I="1":I1:=DOESBUTTTNPRINT "....."
552 OP2="2":I2:=PARAFFATELLEUR "....."
554 OP3="3":I3:=PPROFFEGSSS100NHEWELL "....."
556 FOR I=1 TO 2
559 FOR J=3 TO POK(0)
560 CALL COLOR "08W1"
562 LOCATE (I+8,J):PRINT SEK(OF(I),J,1)
564 NEXT CALL SPEECH "L", "ALP19"
566 NEXT
568 CALL COLOR "08WH"
570 NIE="NI":NIE2="JOUER DEUX JOUEUR"
572 LOCATE (15,6)
574 PRINT NIE
576 CALL COLOR "08WH"
578 NIE="NI":NIE2="JOUER DEUX JOUEUR"
580 LOCATE (15,6)
580 PRINT NIE
582 NIE="KE"
584 IF NIE="1" THEN NIE="CALL SPEECH "L", "ALP19":GOTO 592
586 IF NIE="2" THEN NIE="CALL SPEECH "L", "ALP19":GOTO 602
588 IF NIE="3" THEN NIE="CALL SPEECH "L", "ALP19":GOTO 612
592 CALL COLOR "08BL"
594 FOR I=3 TO LEN(0)
596 LOCATE (8,1):PRINT SEK(OF(1),1)
598 NEXT
600 GOTO 620
602 CALL COLOR "08BL"
604 FOR I=3 TO LEN(0)
606 LOCATE (8,1):PRINT SEK(OF(2),1,1)
608 NEXT
610 GOTO 620
612 CALL COLOR "08BL"
614 FOR I=3 TO LEN(0)
616 LOCATE (11,1):PRINT SEK(OF(3),1,1)
618 NEXT
620 POK="VEUILLEZ-PASSIDENTER S.V.P"
624 CALL COLOR "08GH"
626 PRINT POK
628 LOCATE (13,7)
630 CALL COLOR "08GH"
632 PRINT POK
634
636 INDICENT DES SOHS POUR LE Zee
640 LOCATE (1,2)
644 PR=1:J=0
646 IF PR=1 THEN SOH="COLCOU"
648 IF PR=2 THEN SOH="RIB"
650 IF PR=3 THEN SOH="ALP19"
652 X=SOH*2
654 FOR I=1 TO LEN(X)STEP 2
656 A=ASC(X,I,1)
658 IF A="R" THEN 674
660 IF NUMERIC(A) THEN A=VAL(A) ELSE A=ASC(R)-55
662 B=ASC(R)
664 A=ASC(X,I+1,1)
666 IF NUMERIC(A) THEN A=VAL(A) ELSE A=ASC(R)-55
668 B=ASC(R)
670 J=J+1
672 POK=SOH*B*J
674 PR=PR+1:IF PR=4 THEN 644
676 LET IN DES OPTIONS
680 PRINT "*****"
682 PRINT "*****"
684 FOR I=2 TO 19
686 LOCATE (1,2)
688 PRINT " ",38)
690 NEXT
692 CALL COLOR "08GH"
694 LOCATE (8,3)
696 CALL "CHARGEZ LA 2e PARTIE"
698 CALL COLOR "08GH"
700 LOCATE (10,9)
702 PRINT "CHARGEZ LA 2e PARTIE"
704 CALL SPEECH "L", "ALP19":PRASE 3
706 FOR I=30 TO 38 STEP 1:CALL POKE(259,132,130) NEXT CALL POKE(259,45)
708 CALL POKE(259,132,130)
710 PRINT "*****"
712 IF *****
714 CW SUITE DES *****
    
```

SEVERGE
HOBGICIEL
3615 + HQ
PUS ENVOI

```

716
718 ***** REGLES DU JEU *****
720
722 *****
724 FOR I=3 TO 19 CALL COLOR "08B" LOCATE (1,2):PRINT RPT$( " ",38) NEXT
726 CALL COLOR "08BY" LOCATE (1,2):PRINT "VOUS POURREZ"
728 CALL COLOR "08BY" LOCATE (4,2):PRINT "VOUS POURREZ "
730 " "
732 " "
734 " "
736 " "
738 " "
740 " "
742 " "
744 CALL COLOR "08B" FOR I=1 TO 7
746 FOR J=2 TO LEN(2):LOCATE (I+5,J):PRINT SEK(W(1),J,1) NEXT
748
750 *****
752 CW I=1:RIJ DEBUT DE CHEQUE TABLEAU"
754 CW2="3" ATTENTION LE RENVOI APPARAITRA"
756 CW3="3" AU MIEUX DANS LA FIELE
758 CW4="3"
760 CW5="3" GEE VOUS LI VOUS SUIVRA PAS A PAS,
762 CW6="3" MAIS PRENEZ GARDE, LI BORDIURE GARD"
764 CW7="3" VOTRE DIRECTION CHANGE, POIS OU IL"
766 CW8="3" VOUS ENTENDRA DEVORER LES METS,
768 CW9="3" SONT COMPTILLES JOUE VOUS VEZ"
770 CW10="3" VOUS MANGER,
772
774 FOR I=1 TO 10:FOR J=2 TO LEN(2):LOCATE (I+5,J):PRINT SEK(W(1),J,1)
776 NEXT
778 FOR I=1 TO 10:FOR J=2 TO LEN(2):LOCATE (I+5,J):PRINT SEK(W(1),J,1)
780
782 *****
784
786 *****
788 *****
790 *****
792 *****
794 *****
796 *****
798 *****
800 *****
802 *****
804 *****
806 *****
808 *****
810 *****
812 *****
814 *****
816 *****
818 *****
820 *****
822 *****
824 *****
826 *****
828 *****
830 *****
832 *****
834 *****
836 *****
838 *****
840 *****
842 *****
844 *****
846 *****
848 *****
850 *****
852 *****
854 *****
856 *****
858 *****
860 *****
862 *****
864 *****
866 *****
868 *****
870 *****
872 *****
874 *****
876 *****
878 *****
880 *****
882 *****
884 *****
886 *****
888 *****
890 *****
892 *****
894 *****
896 *****
898 *****
900 *****
902 *****
904 *****
906 *****
908 *****
910 *****
912 *****
914 *****
916 *****
918 *****
920 *****
922 *****
924 *****
926 *****
928 *****
930 *****
932 *****
934 *****
936 *****
938 *****
940 *****
942 *****
944 *****
946 *****
948 *****
950 *****
952 *****
954 *****
956 *****
958 *****
960 *****
962 *****
964 *****
966 *****
968 *****
970 *****
972 *****
974 *****
976 *****
978 *****
980 *****
982 *****
984 *****
986 *****
988 *****
990 *****
992 *****
994 *****
996 *****
998 *****
1000 *****
    
```

A SUIVRE...

PROMOTION S.E.H.



QUICKSHOT X

PC POUR IBM PC ET COMPATIBLES
AP POUR APPLE IIE ET IIC

- LEVIER DE CONTROLE ULTRA PRECIS
- BOUTON DE CENTRAGE
- SELECTEUR :
Main gauche/Main droite.
- TIR AUTOMATIQUE



129F
POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

QUICKSHOT II

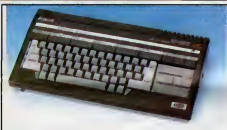
T U R B O

POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

119F



CANON V-20



750F
POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

- UNITÉ CENTRALE Z80
- MÉMOIRE - RAM 32K (BASIC-MSX) - RAM 64K + RAM VIDEO 16K

- CÂBLE PÉRITEL FOURNI
- EN CADEAU XYZOLOG K7

LOGICIEL X-COM

INTERFACE X-740

235F

POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

- INTERCONNECTION X07
- APPLICATION MSX POUR INTERFACE X740



- LIAISON X07-V20

290F. POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

QUICK SHOT IX



FUNCTIONNE AVEC ATARI, COMMODORE, SPECTRAVIDE ET LES CONSOLES DE JEUX VIDEO, EGALEMENT AVEC AMSTRAD, SANS POSSIBILITE D'UTILISER LE TIR AUTOMATIQUE NI LES VOYANTS DE CONTROLE.

POUR **129F** LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

- TIR AUTOMATIQUE
- CABLE DE RACCORD AUX NORMES ATARI.

- BOULE DE CONTROLE A MICRO CONTACT

CONFIGURATION COMMUNICATION V-20 - X07

- 1 CANON V20
- 1 INTERFACE X-740 POUR LIAISON V20-X07
- EN CADEAU XYZOLOG K7

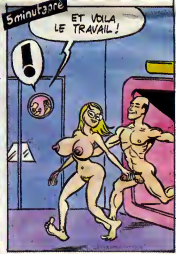
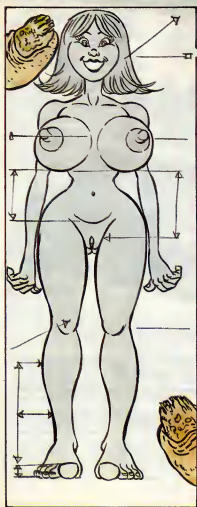
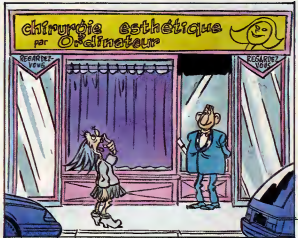
990F. POUR LES MEMBRES DU CLUB HEBDOGICIEL

BON DE COMMANDE A ENVOYER A S.E.H., 160 rue Legendre, 75017 PARIS.

QUICKSHOT X: 165 F PRIX SPECIAL CLUB: 129 F FRAIS DE PORT + 20F
 QUICKSHOT X (APPLE): 165 F PRIX SPECIAL CLUB: 129 F FRAIS DE PORT + 20F
 QUICKSHOT X (IBM PC): 165 F PRIX SPECIAL CLUB: 129 F FRAIS DE PORT + 20F
 QUICKSHOT II TURBO: 145 F PRIX SPECIAL CLUB: 119 F FRAIS DE PORT + 20F
 CANON V20: 990 F PRIX SPECIAL CLUB: 750 F FRAIS DE PORT + 50F
 CANON V20 + X740: 1290 F PRIX SPECIAL CLUB: 990 F FRAIS DE PORT + 70F
 INTERFACE X-740: 490 F PRIX SPECIAL CLUB: 290 F FRAIS DE PORT + 20F
 LOGICIEL X07-COM: 137 F PRIX SPECIAL CLUB: 135 F FRAIS DE PORT + 15F

NOM: PRENOM:
 ADRESSE:
 CODE POSTAL: VILLE:
 N° CARTE DU CLUB: N° de téléphone:
 Règlement joint: Chèque bancaire CCP

REGARDEZ COMME VOUS ÊTES MOCHES!



FIN
Hugon

LE TELECHARGEMENT

Pour pouvoir charger les programmes dont au sujet duquel on vous cause sur la première de couverture, il vous faut un minitel, un câble et un logiciel.

Pour le minitel, on peut rien pour vous, demandez-à vos PT. Par contre pour le logiciel et le câble, vous avez les tarifs, là, dessous. Envoyez vos noms.

ORDINATEUR	Câble Minitel/Ordinateur			Interface nécessaire avec logiciel.	Autre
	A	B	C		
AMSTRAD 464	150	135	105	Aucune	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> Prix-Préfix Tarif A B C - PRIN CLUB </div>
AMSTRAD 664	150	135	105	Aucune	
AMSTRAD 6128	150	135	105	Aucune	
MSX	150	135	105	Aucune	
THOMSON	150	135	105	Interface communication	
ORIC 1	150	135	105	Aucune	
ORIC ATMOS	150	135	105	Aucune	

ST, Commodore, Apple, IBM et Mac, c'est le même prix mais il faudra attendre fin octobre pour connaître les interfaces nécessaires. (En langage informatique, ça veut dire qu'on pédale dans la choucroute et qu'on a strictement aucune idée de la date de sortie des câbles pour ces bébés.)

BON DE COMMANDE A ENVOYER A SERVEUR HEBDOGICIEL
24, rue Baron, 75017 PARIS

AMSTRAD 464 : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 AMSTRAD 664 : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 AMSTRAD 6128 : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 MSX : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 THOMSON TOP-70770 : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 ORIC 1 : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F
 ORIC ATMOS : 150 F Abonné : 135 F Prix Club : 105 F Frais de port + 15 F

NOM : PRENOM :

ADRESSE : VILLE :

CODE POSTAL : VILLE :

TARIF C N° de carte du Club obligatoire :

TARIF B : N° d'abonné obligatoire : N° de téléphone :

Règlement joint : Club bancaire CCP

DEUX SUPER-CONCOURS PERMANENTS

Votre programme, non content de vous rapporter 1.000 francs par page publiée, peut vous rapporter 20.000 francs chaque mois ou un voyage en Californie pour deux, chaque trimestre.

Un concours de plus ! Rien de bien original dans cette formule, pourtant nous essayons de faire quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent tous les mois et tous les trimestres ! Et avec des prix dignes des programmes que vous allez nous envoyer ! De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour leurs programmes préférés sur la grille récapitulative mensuelle. Pas de jury, pas de déclaration arbitraire. HEBDOGICIEL n'intervient que dans le choix des programmes qui devront être ORIGINAUX et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait au point, un de nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour nous le proposer à nouveau. Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés du bon de participation ainsi que de toutes les explications nécessaires à l'utilisation de ce programme.

Bonne chance !

Règlement :

ART.1 : HEBDOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours dont le prix récompensera le meilleur programme du mois et du trimestre.

ART.2 : Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quel que soit le matériel sur lequel il est réalisé. L'auteur d'un logiciel en cassette ou disquette accompagné d'un bon de participation déposé chez HEBDOGICIEL constitue l'acte de candidature.

ART.3 : La réaction d'HEBDGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de l'originalité les logiciels qui sont publiés dans le Journal.

ART.4 : Ce sont les lecteurs qui, par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuels et trimestriels.

ART.5 : Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel.

ART.6 : Le prix alloué pour le concours trimestriel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel.

ART.7 : Le présent règlement a été déposé chez Maître Jaundin, 1 rue des Halles, 75001 Paris.

ART.8 : HEBDOGICIEL se réserve le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en cas de lectures un mois avant.

ART.9 : La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

BON DE PARTICIPATION

LE PRINX : 10 000 PAIRES DE BIFFES
DE SOUS MENU CHEVACHER MON PRINX

Nom :
 Prénom :
 Age : Profession :
 Adresse :
 N° téléphone :
 Nom du programme :
 Nom du fournisseur :

Je déclare être l'auteur de ce programme qui n'est ni une imitation ni une copie d'un programme existant. Ce programme reste ma propriété et l'auteur HEBDOGICIEL a le plaisir. La rémunération pour les pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme n'occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée).

Signature obligatoire (signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être accompagné sur support magnétique (cassette ou disquette) et accompagné d'un exemplaire de matériel utilisé et d'une notice d'utilisation du programme. Les supports de données publiés sont conservés, n'importe combien pas de faire une copie.

Salut la promo

Vous désirez votre Hebride ? Bravo ! Salut la promo est faite pour vous. Chaque semaine les plus beaux logiciels vont profiter d'une offre spéciale mais aussi nous commersons tous les albums de bandes dessinées de leur temps. En plus, chaque album donnera droit à un point-cadeau. Comment commander ? Très simple. Sur les livres des éditions Philippe Chassagne, prenez les prix indiqués 10 francs de port par album ou titre du tout à partir de quatre albums et renvoyez-nous le coupon-réponse avec votre paiement. A noter : vous recevrez gratis le mensuel PROF. Vous simplifier un peu nos envois, n'oubliez pas de cocher les cases d'abonnement pour recevoir votre ou vos cadesaux ou votre ou vos points-cadeaux.

Envoyez-moi l'imprimé des points-cadeaux. Pour l'instant je stocke, je venrai plus tard.

J'ai 1 points-cadeaux, je reçois au choix une sérigraphie couleur, maniladée et signée de :

1) Maître Michel

2) Philippe Bertrand

3) J'ai 5 points-cadeaux, je reçois au choix le "Livre du Roi de Meuse" (Bouvier éditeur ou "Normanville" 100 pages couleurs de Jacovini ou l'Avallanche tome 1 ou 2 de Mère Jacovini).

4) J'ai 6 points-cadeaux, je reçois "Pin-It", 150 pages couleurs plus de 1000 photos, jaquette et tout le confort.

5) J'ai 13 points-cadeaux, je coupe la baroque et reçois une double tirage luxe numérotée et signée avec un prix de 10€.

Au choix :

1) "Normanville" de Jacovini/2 "Les Freaks Brothers" de Shelton.

2) J'ai 50 points-cadeaux, j'ai fait des photocopies. Passez moi les clés du boulotque, je m'arrangera.

L'HOMME A LA VALISE	45,00	DOCTEUR VENTOUSE ROBO-LOGUE 2	45,00
LA FEMME DU MAGICIEN	72,00	LE VENTRE DU DRAGON	39,50
TRAGIQUES DESTINS	42,00	LE REVE DU REQUIN	59,00
ASHIE BARRETT	67,00	A L'EST DE KARAKULAK	41,00
MAESTER ET BOULES DE GOLF	45,00	LES SAUX DE MORTUINE	59,00
MORBUS MASTR	59,50	AVENTURE EN JAUNE	65,00
ROCK GRAYARD	65,00	LA COUR DES MIRACLES	38,00
LE THEOREME DE BELL	48,00	VENT DU SUD	45,00
LA FIN DU MONDE...	59,00	LES MUTANTS DE XANANIA	35,00
LA FEMME PIEGE	69,00	COLONIE DE VACANCE	32,00
LES OMBLES PAUL	45,00	FUCK FLY AND BOMB	45,00
LES ENTRETIENS SADOUL-FRANQUIN	220,00	SAISON DES AMOURS	55,00
SURUS SUDAGA	49,00	NECRON 1	42,00
EXECUTIVE WOMAN	56,00	NECRON 2 LES FEMMES ARIAGONES	49,00
RETOUR	64,00	STARS MASSACH	49,00
CARNAGE + UN MAX DE MAD	69,00	LE MORT SUIT BUCHER	42,00
SAMBRE	59,00	LE SULTAN DE NABAB	33,00
		POGNON'S STORY	42,00
		LES FRAIS DE LA PRINCESSE	45,00
		LA GRANDE FIEVRE	49,00

Nom : Code postal + Ville :
 Prénom : Envoyez ce bon à : IMPRESSION 3 impasse du Colombar 93230 SOISSY. N°155
 Adresse :

ARRRREZ-VOUS A HEBDOGICIEL

ECONOMISEZ 122 FRANCS

572 francs pour 52 numéros achetés chez votre marchand de journaux. Dur, hein, 572 francs ?

Faut les sortir ! Et si vous voulez économiser ?

545 francs pour un an et 20 francs par mois.

Et un abonnement pour six mois vous coûtera seulement 230 francs.

Si vous faites partie du Club Hebdogiciel, vous avez gagné 10% de mieux.

405 francs pour un an et 20 francs par mois. Le bulletin est là, dessous, on se dépêche.

DÉPÊCHEZ-LE FACTEUR A APPORTE TON HEBDOGICIEL

ET QU'EST-CE QUE TU VEUX QUE FA ME FOUTE QUE LE FACTEUR AIT DES HEMORROIDES!



A renvoyer à HEBDOGICIEL, service Abonné, 24 rue Baron, 75017 Paris.

Nom :
 Prénom :
 Adresse complète :

Ordinateur utilisé :

N° de carte obligatoire pour les membres du Club :

France : 2 an : 850 F Club 807 F 1 an : 480 F Club 405 F 6 mois : 230 F Club 207 F 3 mois : 120 F Club 108 F

Etranger : 2 an : 1000 F Club 950 F 1 an : 530 F Club 477 F 6 mois : 270 F Club 243 F 3 mois : 140 F Club 126 F

annuel, 1 abonnement de 3 mois est payé renouveau.

BACTRON

de LORICIELS pour AMSTRAD

Bonjour, monsieur le pharmacien. Je voudrais un tube de 20 cachets d'aspirine à cause que j'ai une maladie qu'elle est très grave.

- Ah, ô dieu, monsieur, mais je n'ai plus d'aspirine. Mais vous prendrez bien un petit Bactron ?

- Ah, comme dialogue, non ? Et pourtant, à cela vous arrivait un jour, vous troupez pas, je m'en chargeais à votre place.

Non, ne raions sérieux.

Donc, Bactron fait partie de la dernière œuvre Loriciels 86. On se souviendra de cette œuvre, c'est un très bon jeu.

Vous explique un peu le jeu, histoire de vous mettre dans l'ambiance.

Bactron, c'est un anticorps, ennemi numéro 1 des virus que chaque être humain a en lui à sa naissance. D'habitude, il s'en sort très bien tout seul pour combattre les infections. Mais là, votre malade est tellement

grave (surtout le aide ? Je vous laissez en juger) qu'il n'arrive pas à vous protéger tout seul. Donc, il lui faut de l'aide. Et comme on n'est jamais mieux servi que par soi-même, c'est vous qui allez lui filer un coup de main. Extrêmement simple, non ?

Vous devez donc guider Bactron dans le labyrinthe de vos organes, et libérer les enzymes de grossesse enfermées dans des gros cubes jaunes.

Ne croyez surtout pas que ce jeu n'est qu'un petit labyrinthe de mode moderne au vu d'encore trop souvent. C'est un jeu dans la style Krathon et Junk. Vous avez des décors superbes, pleins de petits monstres plus hideux et menaçants à la fois les uns que les autres, et vous jouez. Tenez, regardez la jaquette, par exemple, vous voyez Bactron en jaune et une espèce de grosse bobotte verte derrière lui. Eh bien, ce monstre n'est pas une fantasia du dessinateur de la jaquette, mais un



souffrir d'eczéma lentement excessive ! Quant à Bactron lui-même, on est pié en deux quand on le voit se déplacer. Et encore plus quand on le voit traquer sur les méchantes bobottes, avec sa bouche en cul de poule.

Côté musique, par contre, bien qu'elle soit très bien faite, je pourrais regretter qu'elle ne soit pas plus présente. Juste un peu au début du jeu et au mode démo, c'est dommage.

Enfin, la perfection n'existe pas sur ce jeu. C'est un jeu de hasard, et surtout que les toutes de grasse sur une jaquette, destinée aux plus jeunes de nous, qui le font plutôt mal, mais bon. Et sans habitude, chez eux.

Ce qui me fait rigoler, c'est que c'est les Angliches qui vont être étourdies quand le vert découvre Bactron. Dès qu'il avec Krathon, y en a qui sont convertis au bouddhisme tellement il était soufflé, il lui y va en avoir qui vont de faire naturaliser irlandais. Ça blaguait on plus.

Ameyrie	page 4
Super Catcher	page 25
AMSTRAD	
BOUYNETTE	
APPLE	
GENE DEBIAH	
CANON X87	
SCOTT SPRESTER	
GM 47	
Luna	page 3
P. H. BERMAN	
EEL 105	
J.L. et F. FARGES	
page 3	
Sur Vague	page 7
C. Melrose	
J.P. LEYS	
SPECTRUM	
MELNER	
T.1. 1984	
Alain CHARRIER	
THOMAS	
MOG 20	
Pharos SILLON	
EX 61	
J.F. TALOUANOU	



La Règle à Calcul ATA LA MARQUE QUI MONTE LES PRIX QUI BAISSENT

LE 520 STF ATARI A 3 990 F. T.T.C.

- ATARI 1040 STF**
- UNITÉ CENTRALE 1 Mo, Lecteur de disquettes 3 1/2, 720 Ko, Basic Logo, Tos, résolution 640 x 400 (monochrome), 640 x 200 (couleur), Polette de 512 couleurs, interfaces série, centronica
 - + Moniteur couleur 11 990 F. □
 - + Moniteur monochrome 9 990 F. □
- NOTRE AVIS :**
 Plus que la fiche technique, déjà éloquentes les faits que le 520 est impressionnant par leur ATARI 1040 et 520 sont impressionnant par leur convivialité (système des tentées et de la souris), que sur leur graphique (640 x 400 en mono-chrome).

1040 STF
 Unité centrale 1 Mo, lecteur de disquettes 3 1/2 Mo, souris, Basic, Logo, Niochrome

1040 STF
 9 990 F. T.T.C. □
 moniteur monochrome

1040 STF
 11 990 F. T.T.C. □
 moniteur couleur

520 STF
 Unité centrale 512 Ko, Lecteur de disquettes 3 1/2 500 Ko, souris, Basic, Logo, Niochrome

520 STF
 3 990 F. T.T.C. □
 L'unité centrale

520 STF
 6 990 F. T.T.C. □
 avec moniteur couleur

ATARI 520 STF

- UNITÉ CENTRALE 512 Ko, Lecteur de disquettes 3 1/2 360 Ko, Basic, Logo, Tos, Résolution 640 x 400 (monochrome), 640 x 200 (couleur), Polette de 512 couleurs, interfaces série, centronica. Seul 3 950 F. □

UTILITAIRES :

- HABARITIER : traitement de texte français, permet de travailler sur plusieurs textes en même temps 660 F. □
- TEXTMATH : traitement de texte, manip. calculs, tableaux et couleurs 450 F. □
- MOOPY : utilisation de copie de disquettes 175 F. □
- MODULA 2 ST : langage compact, particulièrement adapté aux applications scientifiques 1 450 F. □
- MCC PASCAL : logiciel Pascal compatible MCC Assembler 925 F. □
- MCC ASSEMBLER : assembleur compatible MCC Pascal et MCC Logo 925 F. □
- MCC LATINO C : C compilé compatible MCC Pascal et MCC Logo 925 F. □
- SERA : assembleur 360 F. □
- PASCAL USUD : le célèbre Pascal compilé disponible sur Atari 390 F. □
- PACK ALPHABETIC : traitement de texte ST WORD + Gestion de fichier de base sur 1 250 F. □
- PROFITORAN : Format 77 compilé 1 350 F. □
- DEBAS : utilisation de cassette en couleur, nombreux outils, copie, copier, imprimer 395 F. □
- PLUS PRINT : gestion de l'impression 1 750 F. □
- GAS 3 D : permet de créer et de visualiser des objets en 3 dimensions grâce à la technologie de Degas et de la souris 550 F. □
- PRINT MASTER : pour faire vos propres cartes de visite, de vœux 350 F. □
- CALIBRE : installation de calendrier avec données sur votre Atari 250 F. □
- K-SPELAD : tables de jeu d'un grand public à la source de votre ST 500 F. □
- DEMAN : système de gestion de base de données, outils mathématiques 1 750 F. □
- HOPPO RAMDOM : transforme une partie de la mémoire de votre ST en disque virtuel, permet de gérer de nombreux fichiers 375 F. □
- L'EXPERT : système de connaissances, accès, recherche, test, débogage 1 540 F. □

- PERIPHERIQUES 520 ET 1040 :**
- Moniteur monochrome (haute résolution) 1 990 F. □
 - Moniteur couleur 3 990 F. □
 - Lecteur 360 Ko 2 000 F. □
 - Lecteur 720 Ko 2 700 F. □
 - Imprimante ATARI 2 450 F. □
 - Imprimante FUJI PO BO (compatible Atari) 2 950 F. □
 - Disque dur 20 Mo (Tos en rom) 8 990 F. □
 - Extension à 1 Mo pour 520 STF 1 300 F. □

- LES PARTIS :** Jeu d'aventure en anglais, les plus beaux programmes disponibles à ce jour sur Atari 208 F. □
- TIME BANDIT :** crack de jeu sur Atari, un Pacman, certains, profanes, divertis, vite et vite, couleur, uniquement 315 F. □
- KING QUEST II :** aventure jouable ou jouable, conseils, attention ! (attendez que vous sélectionnez une réponse, vous pouvez ou ne pouvez pas) 475 F. □
- DOBROWOYE TIME :** vous menez une journée pour récupérer une épée, combat persanes vous valent de 250 F. □
- HACKER :** vous vous retrouvez accidentellement ou cours d'un gros ordinateur, éliminez vous les autres et'il protège ? 495 F. □
- BEASACAS :** petit mélange ouverture-écran, on vous accuse d'un crime que vous n'avez pas commis, essayez vous prouver votre innocence ? 375 F. □
- MENSAHOW :** aventure, vous êtes victime d'un crime, retrouvez votre véritable identité 355 F. □
- MUSIC STUDIO :** créez, modifiez, jouez vos propres partitions de musique. Les principes de base sont simples, vous pouvez créer vos mélodies à l'aide d'un clavier 335 F. □
- MAJON JOURN :** au vu d'un ballon dirigeable de James Bond, l'échapper vous multiples dangers qui vous guettent 260 F. □
- COLORSPACE :** permet de créer des animations colorées sur votre ST compatible avec Nintendo 200 F. □
- SUNDOG :** aventure, genre de l'espion, on grandement étonnant, couleur uniquement 315 F. □

- LOGICIELS 130 XE :**
- FLIGHT SIMULATOR 2 : simulateur de vol, plusieurs scénarios, très réaliste 360 F. □
 - COLLOSSUS CHESS 3.0 : actuellement le meilleur jeu d'échecs sur 130 XE pour le niveau de jeu que pour le programme 145 F. □
 - PIQUER PIQUER : faites vos propres cartes de visite, de vœux, de mariage 119 F. □
 - GREAT AMERICAN ROAD RACE : dessinez vos propres circuits, choisissez votre voiture, et que le meilleur gage 145 F. □
 - GREAT STRAITS : les jeux olympiques chez vous 130 F. □
 - BEACH HEAD : choisissez sur une plage, et traversez les lignes ennemies 159 F. □
 - NOTICE MISSION FRANKAL : pour les amoureux de l'hipper 289 F. □

Crédit immédiat sur tout le magasin

PROGRAMMER EN JOUANT

1 Micro-ordinateur avec son lecteur de disquettes ATARI 130 XE Approximé à programmer ou perfectionner votre logiciel de disquettes, et à la rigueur du jeu de disquettes, et 16 couleurs parmi 256, connectable sur télévision.

PROMOTION

2 290 F. T.T.C. □

BON DE COMMANDE

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Cheque No. _____ V/N° _____

36. _____

Je soussigné(e) _____

LA RÈGLE À CALCUL de la Bactron
 BP 2007725 Paris Cedex 19 France
 Tel. 42 26 89 78 00 Fax 42 26 04 1 103 84